



# 自此腾飞 迈向世界

# WE ARE DRAGONS

欢迎来到迪吉彭理工学院！

我们是一所专注于科技、艺术与创新的高等学府，致力于培养能够在全球数字经济中发展的专业人才。我们开办的特色专业课程，助力你投身软件与应用开发、金融、游戏、动画等多个领域，在科技行业开启前景广阔的职业生涯。

三十余载深耕不辍，迪吉彭在美国、新加坡、和西班牙设有国际校区，始终致力于培养像你一样的学子，为学生未来在科技与创意产业中的职业发展打下坚实基础。

自1988年起，迪吉彭始终致力于培养学生终身学习的能力，帮助学子们有所成就。作为教育领域的先驱者，我校是全球首所开设“电子游戏技术与开发”学士学位的高等院校。如今，我们开设的专业课程覆盖艺术、设计、计算机科学等多个领域。

依托严谨的学术体系与跨学科团队项目相结合的培养模式，我校的教育理念赋能学生成长为积极主动的学习者、勇于创新的问题解决者与才华横溢的创作者，以满腔热忱与扎实学识，从容应对各种挑战。

我们的教育理念简约而高效。先夯实专业基础，再通过真实项目将知识付诸实践。在学习过程中，学生将参与由自己主导的项目创作。毕业时，学生不仅能够深入理解所学领域，还将拥有一份具有竞争力的作品集，在众多毕业生中脱颖而出。



# #1

迪吉彭理工学院是全球首所开设电子游戏编程学士学位的高等院校。



三大国际校区——美国雷德蒙德 / 新加坡 / 西班牙毕尔巴鄂。

# TOP RANKED

实力上榜——连续16年获评普林斯顿评论“顶尖游戏设计院校”。

# WHY DIGIPEN?

## 学术积淀

夯实你所选专业领域的扎实学术根基。

## 实战项目

从零开始，完成原创软件引擎、设计项目、游戏及应用程序的开发。

## 协作共进

与不同专业的同学组队，开展跨学科协作实践。

## 资深师资

师资团队均来自知名企业与顶尖学术机构。



57

斩获 57 项独立游戏节大奖 —— 获奖数量冠绝全球高校。

1,900+

全球三大校区的毕业生已受聘于超过 1,900 家企业。

2,150+

迪吉彭理工学院毕业生参与研发的商业电子游戏，数量已超 2150 款。



# DIGIPEN HISTORY

迪吉彭理工学院 (DigiPen Institute of Technology) 由克劳德·科梅尔 (Claude Comair) 于 1988 年在加拿大不列颠哥伦比亚省温哥华市创立。最初，迪吉彭是一家专注于计算机模拟和动画制作的公司。随着业务不断发展，科梅尔先生发现很难找到既具备扎实计算机科学基础，又精通最新数字技术的合格人才。

为了满足行业发展需求，迪吉彭开始系统化地开展 3D 计算机动画培训课程，旨在为业界培养具有实践能力的专业技术人员。随后，迪吉彭理工学院与美国任天堂 (Nintendo of America) 合作推出电子游戏编程认证课程。这合作进一步促成了任天堂软件技术公司 (Nintendo Software Technology) 于 1998 年的成立，科梅尔先生亦作为联合创始人之一参与其中。

随着电子游戏从早期的二维画面简单发展为高度复杂的三维虚拟 2D 图形演进而为复杂 3D 世界，行业

对具备数字艺术、设计与软件工程高阶教育的专业人才需求持续扩大。洞察这一趋势，迪吉彭率先设计并开设全球首个电子游戏开发方向学士学位——计算机科学 (实时交互模拟) 理学学士，旨在培养能够胜任专业级 3D 游戏与模拟软件开发的复合型人才。

1998 年，迪吉彭将校址迁至美国华盛顿州雷德蒙德市，并正式以迪吉彭理工学院 (DigiPen Institute of Technology) 的名称开展高等教育办学。

迪吉彭理工学院最初以模拟和游戏开发教育为创新起点，之后不断扩展学科领域，如今已形成涵盖数字艺术与动画、计算机工程、游戏设计、音乐与声音设计，以及多个计算机科学细分方向的完整课程体系。

目前，迪吉彭理工学院在雷德蒙德主校区开设 8 个本科专业及 2 个硕士专业。此外，迪吉彭在新加坡和西班牙毕尔巴鄂国际校区也同步提供学位课程，并与多所国际高校合作开展联合办学项目及课程。

迪吉彭理工学院主校区坐落于美国华盛顿州雷德蒙德市东北柳树路 9931 号。校区内配备多间教室、礼堂、计算机实验室及协作创作空间，全方位助力实践学习与团队协作。

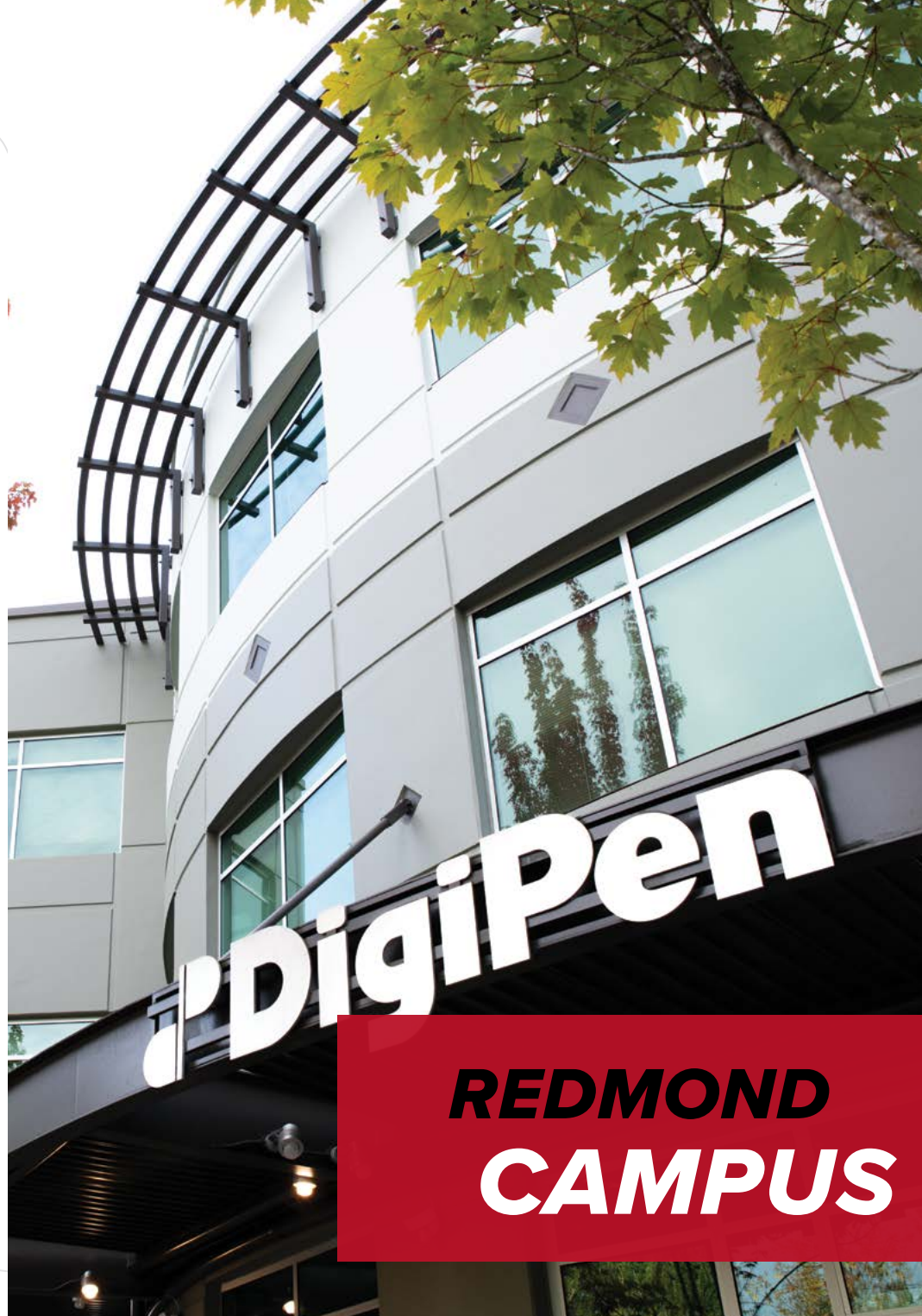
本校区地处西雅图以东 15 英里处，置身于雷德蒙德蓬勃发展的科技核心区域，毗邻 微软 (Microsoft)、美国任天堂 (Nintendo of America) 等国际知名科技企业。西雅图都会区周边的城市里，更是云集了亚马逊 (Amazon)、谷歌 (Google)、Meta (原 Facebook) 等大型科技企业，Bungie、Valve、PopCap Games、Monolith 等知名游戏工作室。

该区域汇聚了超过 400 家互动媒体企业，堪称全球规模最大的游戏开发产业中心之一。

华盛顿雷德蒙德校区汇集了来自美国各地以及全球近 50 个国家的学生与教职员工。我们引以为傲的是，校区始终致力于打造多元包容性，致力于营造开放、互相尊重、支持不同背景群体的校园环境。

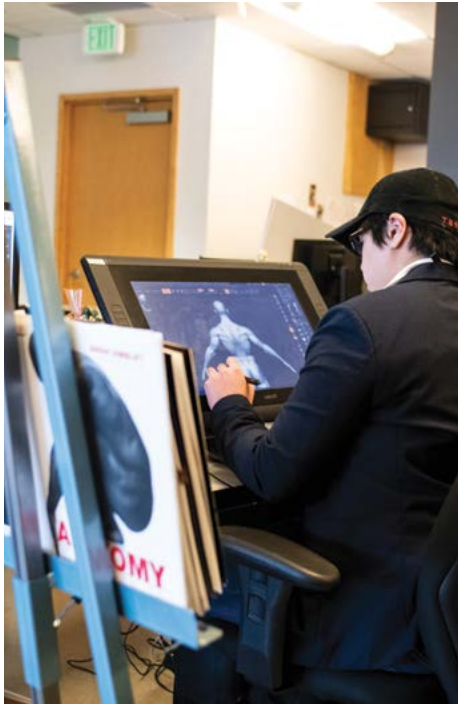
- 在校学生人数 - 1046 名
- 师资力量人数 - 128 人
- 师生比例比 - 12:1

目前，迪吉彭理工学院雷德蒙德校区开设 8 个学士学位课程与 2 个硕士学位课程。



**REDMOND  
CAMPUS**

REDMOND CAMPUS



2008年,应新加坡经济发展局(EDB)邀请,迪吉彭理工学院在新加坡设立了其首个国际校区,并于同年举行了揭牌仪式。2010年,迪吉彭(新加坡)与新加坡理工大学(SIT)正式建立合作关系。在SIT的信息通信技术学科下,迪吉彭(新加坡)不仅提供自主开设的本科学位课程,还联合SIT共同开设本科学位项目。目前,迪吉彭理工学院(新加坡)已推出涵盖本科及研究生阶段的多元化学位课程体系。

多年来,迪吉彭(新加坡)的毕业生,活跃于企业软件、虚拟现实、金融、数字娱乐、汽车技术等前沿行业,足迹遍布新加坡及世界各地。

经过十五年多的发展,新加坡校区已成长为一个充满活力的学术社区,汇聚着一众对科技、艺术与游戏心怀热忱的实干者与追梦人。迪吉彭(新加坡)始终致力于培养学生应对复杂问题、拓展创新思维,为未来职业发展打下坚实基础。

迪吉彭(新加坡)校区位于榜鹅数码园区(Punggol Digital District)。这是一个充满活力的创新与学习中心。该校区地理位置优越,距离迪吉彭(新加坡)在SIT的行政办公室仅需步行。

- 在校学生人数 - 1,460 名
- 师资力量人数 - 47 人
- 师生比例 - 14:1

目前,迪吉彭理工学院新加坡校区开设 4 个学士学位课程及 2 个硕士学位课程。



**SINGAPORE  
CAMPUS**

SINGAPORE CAMPUS



2011年，迪吉彭理工学院欧洲毕尔巴鄂校区正式成立，这是迪吉彭理工学院在全球范围内设立的第三所校区。自创办以来，校区持续为西班牙巴斯克地区及周边区域的数字经济发展提供人才支持。校区毕业生遍布西班牙及西欧各地的顶尖游戏、动画工作室。

2018年9月，迪吉彭迁入位于毕尔巴鄂，德乌斯托区核心地带的现代化新校区，新址坐落于 BETA 1 大楼内。该建筑隶属于佐罗察乌雷 (Zorrotzaurre) 城市更新项目，是一座在原有基础上重新规划、改造并投入使用的创新型教学空间。

新校舍在保留先进教学设备与完善配套设施的同时，也进一步扩展了教学与学习空间，为学院拓展学术项目及学生规模提供了有力支持。校舍内的学习空间与实验室均以项目协作为核心进行设计，模拟真实行业中的专业工作室环境，帮助学生在在学习阶段提前适应未来职场的工作方式。

佐罗察乌雷正迅速发展为毕尔巴鄂极具活力的新兴城区，凭借可持续绿色发展模式与世界紧密相连。这片区域宜居宜学、氛围活跃，堪称高等学府办学的理想选址。迪吉彭也将持续通过培养具备国际竞争力的创意与技术人才，助力佐罗察乌雷项目发展壮大，吸引更多企业落户，推动西班牙毕尔巴鄂及全国范围内数字科技产业的投资热潮。

- 在校学生人数 - 159 名
- 师资力量人数 - 23 人
- 师生比例比 - 7:1

目前，迪吉彭理工学院毕尔巴鄂校区共开设 2 个学士学位项目。



BILBAO CAMPUS



ACADEMICS AT DIGIPEN

# CHOOSE YOUR PATH

迪吉彭理工学院新加坡为学生提供了多样的本科和研究生学位课程。选择合适的课程是开启迪吉彭学习旅程的重要第一步,同时也为后续的专业学习和职业发展打下坚实基础。我们鼓励你全面了解和深入调研各个专业的课程内容与未来发展方向,从而找到最适合自己的成长道路。

## 学科领域:

- 计算机科学
- 艺术与设计



扫码了  
解更多

Student Art by Lee Xiang

ACADEMICS AT DIGIPEN

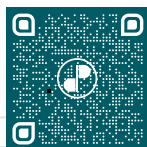
# COMPUTER SCIENCE

你是否热衷于研究复杂系统,或是擅长用逻辑与数学思维解决问题?

如果你对这些内容感兴趣,也许你正朝着成为未来计算机科学家的方向努力!迪吉彭(新加坡)的计算机科学学位课程注重底层编程语言和各专业领域知识,通过以团队为核心的软件开发项目,将理论与实践紧密结合,帮助学生进入软件开发、电子游戏技术等充满前景的行业。

- 计算机科学(实时交互模拟)学士\*
- 计算机科学(交互媒体与游戏开发)学士\*
- 计算机科学硕士

扫码了  
解更多



\*SIT和迪吉彭(新加坡)合作办学。



Rumble TV  
Play on PC!

ACADEMICS AT DIGIPEN

# ART AND DESIGN

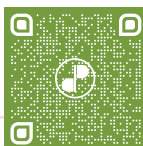
你是否立志打造全新虚拟世界，创造沉浸式体验？

迪吉彭 (新加坡) 的艺术与设计课程注重创意表达与技术能力的结合，帮助学生掌握专业工具与系统化方法，为游戏、应用程序及各类交互媒体创作具有吸引力和表现力的作品。

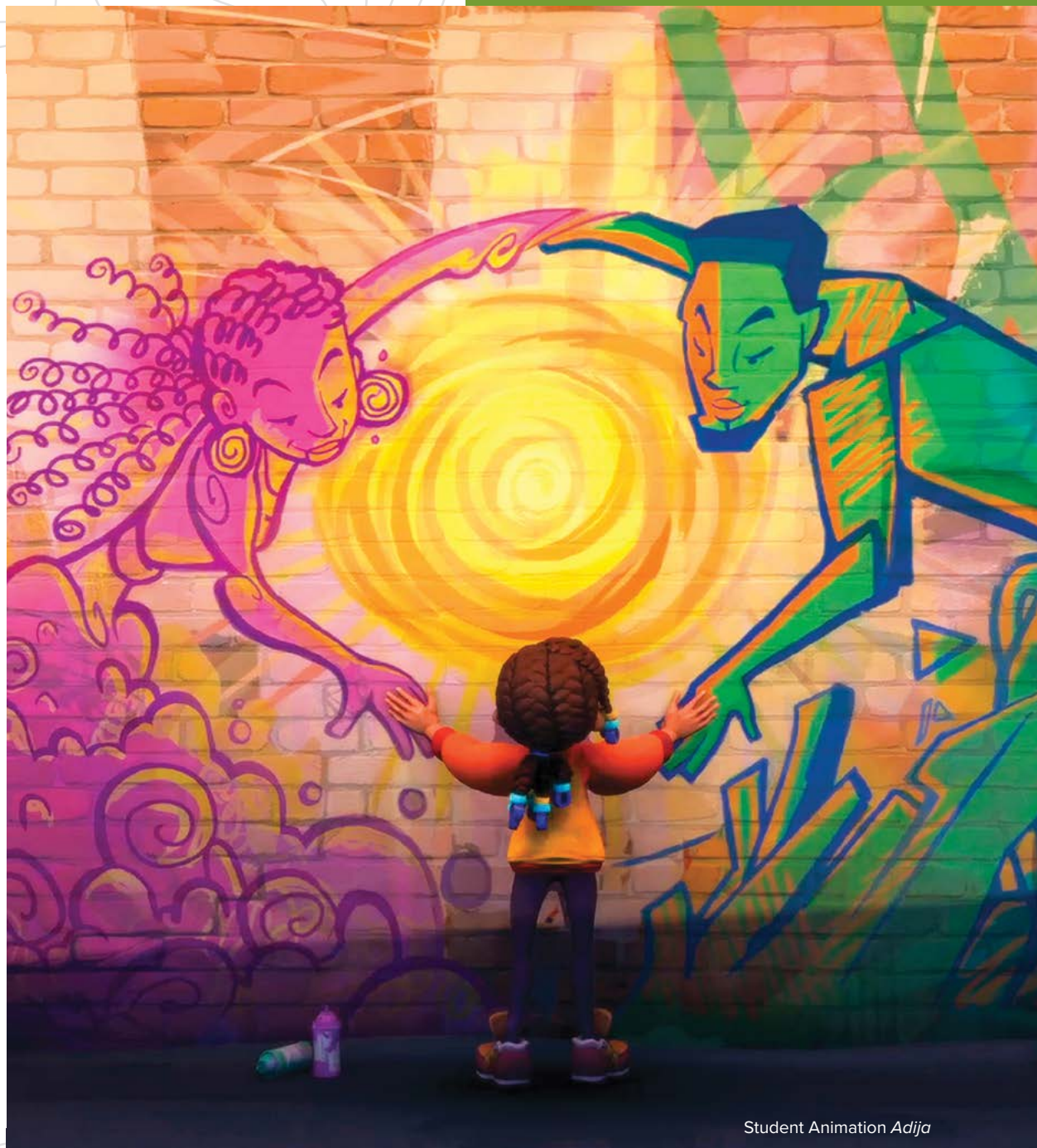
无论你的创意热情倾注何处，具备综合能力的艺术家或设计师，能够清晰而有力地传达不同层次的想法与情感。

- 用户体验与游戏设计学士\*
- 数字娱乐与创意科技学士
- 创意技术硕士

扫码了  
解更多



\* SIT和 迪吉彭 (新加坡)合作办学。



Student Animation *Adija*



截至目前,全球已有 1900 多家企业,包括顶尖科技和 AAA 游戏开发公司,录用了迪吉彭毕业生,他们遍布多个重点产业领域。

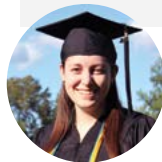
- 埃森哲 (Accenture)
  - 安克诺斯亚洲研发中心 (Acronis Asia R&D)
  - 亚马逊 (Amazon)
  - Apple
  - ArenaNet
  - 欧特克亚洲 (Autodesk Asia)
  - 万代南梦宫工作室 (Bandai Namco Studios)
  - 暴雪娱乐 (Blizzard Entertainment)
  - Blackmagic Design
  - Bungie
  - 字节跳动 (ByteDance)
  - 大陆汽车 (Continental Automotive)
  - 星展银行 (DBS Bank)
  - Delivery Hero (foodpanda)
  - 德勤 (Deloitte)
  - Disney
  - 戴森公司 (Dyson)
  - 艺电 (Electronic Arts, EA)
  - Epic Games
  - 谷歌 (Google)
  - 新加坡政府科技局 (GovTech Singapore)
  - Grab
  - 光荣特库摩 (KOEI TECMO)
  - 卢卡斯影业 (Lucasfilm)
  - 微软 (Microsoft)
  - Meta
  - NetVirta
  - 任天堂 (Nintendo)
  - 英伟达 (NVIDIA)
  - PayPal
  - 普华永道 (PwC)
  - 宝洁 (P&G)
  - 新加坡港务集团 (PSA Singapore)
  - 拳头游戏 (Riot Games)
  - 虾皮 (Shopee)
  - 新加坡报业控股 (Singapore Press Holdings)
  - 新加坡电信集团 (Singtel Group)
  - 新加坡地铁公司 (SMRT Corporation)
  - 新加坡科技工程 (ST Engineering)
  - 腾讯 (Tencent)
  - 泰雷兹数字系统 (新加坡) (Thales DIS Singapore)
  - 抖音 (TikTok)
  - 育碧 (Ubisoft)
  - Unity
  - Venti Technologies
  - Visa
  - Zendesk
- 以及众多其他国际与本地知名企业!

## ALUMNI SUCCESS

### 美国校区

“

在校期间,我参与过定制引擎项目的研发工作。这段经历让我在后来加入 双影(Double Fine) 时每当虚幻引擎出现问题,我都能凭借对底层逻辑的理解,协助团队明确并推进解决方案。”



**朱莉·格雷格**  
高级游戏玩法程序员  
双影游戏 (Double Fine)

“

在迪吉彭理工学院,我们在游戏中形成的团队协作方式,能轻松衔接职场的实际工作场景。能够在艺术、设计与工程等不同学科之间高效沟通,是一项极其重要、也极具价值的的能力。”



**德文·布罗姆**  
地下城设计师  
暴雪娱乐  
(Blizzard Entertainment)

“

迪吉彭理工学院赋予我最核心的能力,是在职场中从容应对各种突发状况的适应力。从业多年来,我几乎从未遇到自己觉得无法胜任的工作。”



**安迪·基布勒**  
首席游戏玩法设计师  
斯阔奇游戏 (Squanch Games)

“

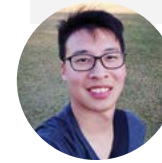
在校时光里,最让我印象深刻的,是通过讲师的课堂教学,以及分享他们过往的行业经历,我得以全方位洞悉游戏行业的运作模式。这段经历彻底开阔了我的眼界,也让我在正式踏入游戏设计领域前,做好了充分的心理准备。作为一名CG美术师,我专注于制作3D游戏动画,涵盖角色动画与角色动作设计等内容。我一直痴迷于那些精彩的游戏过场动画,如今能亲自参与制作这些内容,真的让我倍感振奋!迄今为止,我已经参与了多款游戏的制作,包括《最终幻想 纷争:歌剧院全集》《仁王》以及与《塞尔达无双》等。当在游戏片尾的制作人员名单里看到自己的名字时,那种成就感是无与伦比的!”



**卡伦·梅**  
3D 动画师  
光荣特库摩新加坡  
(Koei Tecmo Singapore)

“

作为一名技术美术师,我的工作连接艺术与技术两个领域。这是一份极具挑战的工作,核心能力要求并非别的,而是解决问题的能力。我很享受这种挑战,而这份迎难而上的心态,正是我在迪吉彭理工学院求学期间逐渐培养起来的一学会如何学习。”



**邓仁琦**  
技术美术师  
育碧新加坡 (Ubisoft Singapore)

“

我在这里学到了宝贵的软技能,比如如何协调不同的项目时间节点与需求标准。也学会了如何与同事高效协作。在迪吉彭理工学院新加坡的求学经历让我明白:游戏开发的成败,从不由单个人的表现决定,而是取决于整个团队的执行力与协作态度。”



**何欣洁**  
3D 美术师 助理  
腾讯游戏

## ALUMNI SUCCESS

### 西班牙校区

“

和同学们一起参与这些精彩的项目，全程学习短片或游戏的完整制作流程，从而全方位了解行业的运作逻辑，这段经历真的太棒了。在迪吉彭，你既能广泛涉猎不同领域的知识，又能深耕自己真正热爱的方向。”



**内蕾娅·阿亚拉·卡斯特利亚诺斯**  
美术师  
自由职业

“

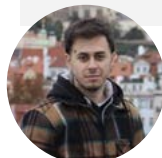
迪吉彭理工学院的培养模式非常贴近真实职场。事实上，在像 Indra 这样的大型企业，其工作环境与我在大学期间的体验高度相似。我在这里学会了跨部门协作、统筹大型项目，也建立了从底层逻辑理解技术的能力。”



**哈维尔·塔富尔**  
飞行模拟器软件工程师  
因陀罗 (Indra)

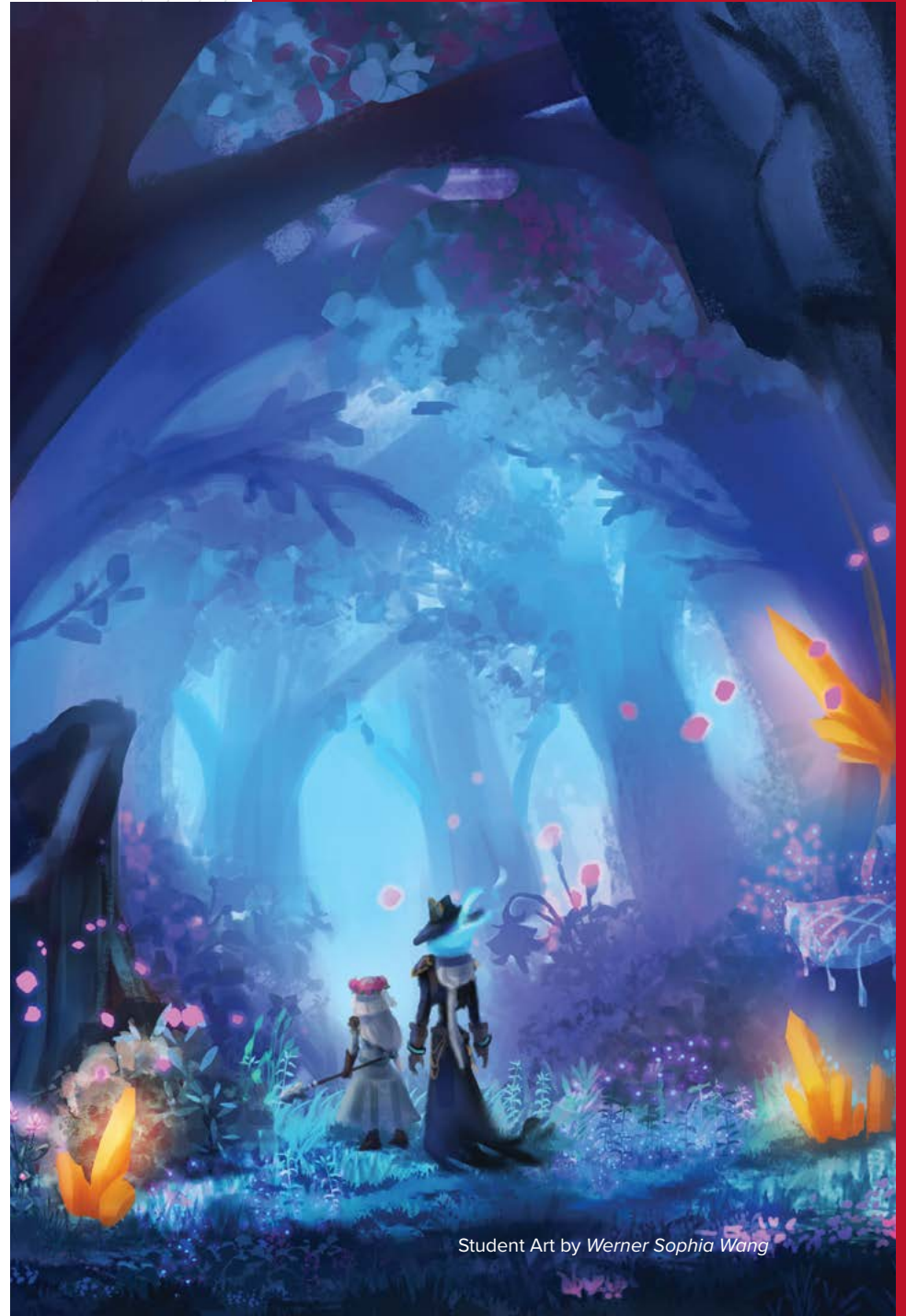
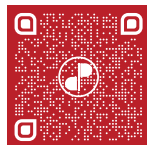
“

迪吉彭理工学院让我能从容应对职场的各种实际场景。比如在波希米亚互动工作室工作时，我需要与设计师紧密协作，而个人的技术判断和意见也会被认真对待。即便遇到需要统筹团队或协调各项职能的工作，我也能应对自如——因为在迪吉彭，我们早就经历过类似的锻炼。”



**乔纳森·卡塞雷斯**  
游戏玩法程序员  
波希米亚互动 (Bohemia Interactive)

扫码了  
解更多



Student Art by Werner Sophia Wang

LET'S CHAT

# CONNECT WITH US

如果你想进一步了解迪吉彭(新加坡), 欢迎联系我们的招生团队, 我们将为你提供个性化的咨询服务, 包括:

- 入学要求
- 申请流程
- 课程介绍

欢迎通过以下方式与我们取得联系:

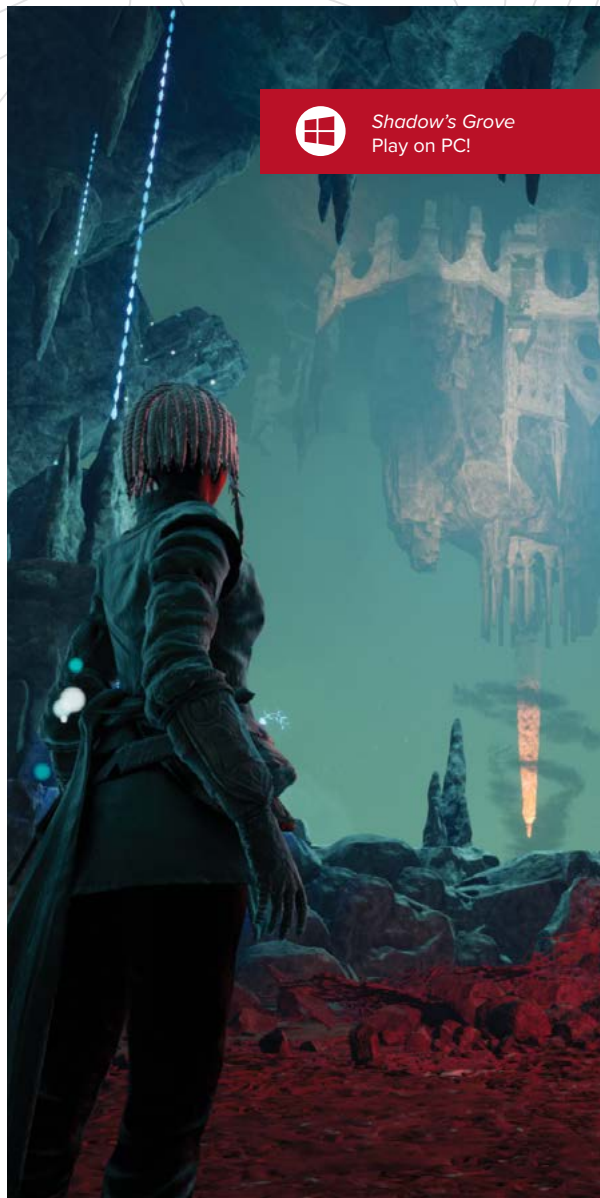
✉ [admissions.sg@digipen.edu](mailto:admissions.sg@digipen.edu)

☎ (65) 6577 1900

或扫码关注我们的官方微信, 与招生团队直接沟通。



联系我们



Student Art by ThaenthaiT Jherman

READY?

# WHAT WILL YOU CREATE?

[PDD.DIGIPEN.EDU.SG](http://PDD.DIGIPEN.EDU.SG)



DigiPen Institute of Technology Singapore  
PEI Registration Number: 200711322H

Latest Registration Period: 21 June 2024 to 20 June 2030

DigiPen (Singapore) is registered with SkillsFuture Singapore Agency (SSG)